



# **Steff Carter**

# **Flatearther**

**Steff Carter (44) - (Ingeniør/Gründer)**

**Bakgrunn**

Allerede som unge var du veldig aktiv og oppfinnsom. Du elsket (og elsker) fart og spenning, stadig på jakt etter et nytt adrenalinrush. Du elsker å bygge ting, spesielt ting som kan gå fort eller lage mye lyd, eller aller best, begge deler!

Etter fullført ingeniør-utdannelse så startet du opp ditt eget firma. Du godtok aldri lærebøkenes forklaring, men foretrakk å finne ut ting på egenhånd. Og stort sett så fikk du til det du prøvde på. En blanding av hardt arbeid, ingenuitet, driv, pågangsmot og ikke så lite hell (du fikk hjelp av en forfyllet astrofysiker på Oxford-universitetet, som ikke husket så mye i ettertid), landet deg en lukurativ avtale med Airbus UK for en essensiell del til deres nyeste jetmotor. Verdien på selskapet ditt skjøt i været og fremtiden din var sikret.

Slik virket det i alle fall fram til Skandalen (fritt fram å velge hva dette var - se Shamed-hindrance) fratok deg mye av din oppbygde kredibilitet.

Etter en tur i en selvbygd luftballong slo det deg at jorda ikke så mye rund ut, selv her oppe var den flat som en pannekake. Du begynte å gjøre dine egne beregninger og undersøkelser, og kom i kontakt med andre likesinnede på nettet. Etter hvert ble du invitert inn på det lukkede forumet DIAS (David Icke Appreciation Society), og der har du blitt en av den harde kjernen og en ivrig bidragsyter, under nicket “DaVinci\_143”.

**Big Ben Theory**  
Det har vært stor aktivitet på DIAS i ukene før den store dagen. Dere er sikre på at Illuminati planlegger noe stort, og diskusjonene har vært mange og lange over hva det kan være. Etter intensiv googling og timesvis av timer på YouTube er dere nå sikre på at Illuminati har lagt en plan for å stoppe Brexit, kun 24 timer før siste frist for å trekke utmeldelsen.  
“Mulder93” har funnet ut at Big Ben har vært knyttet til Illuminatis bruk av hjernekontroll - noe tårnets ugleaktige utseende forsterker - så DIAS er sikker på at dette er en del av den store planen.   
Et usikkerhetsmoment er hvilken rolle den totale solformørkelesen, som intreffer samtidig, har. DIAS er enige om at dette neppe er tilfeldig. «FreeMason» poengterer at okkulte ritualer er mer potente under solformørkelser.

Uansett kan ikke Illuminatis planer gå upåaktet - eller udokumentert – hen, så dere har bestemt dere for å møte opp personlig. Det er viktig å ta sine forholdsregler og beskytte seg mot hjernekontrollerende stråling. Etter eventet har dere avtalt å møtes på puben «The Feathers», som ligger et par kvartaler unna Big Ben.

Dagen før avreise mottar du et uadressert brev i posten. Inni ligger det en pin og en lapp: «ha på denne i morgen, så det blir lettere å finne hverandre. DIAS»

**Stats**

**Attributes:** Agility d6, Smarts d8, Spirit d6, Strength d6, Vigor d6

**Skills:** Academics d4, Athletics d6, Common Knowledge d6, Driving d6, Electronics d6, Fighting d4, Notice d8, Persuasion d4, Repair d8, Science d8, Shooting d4, Stealth d4

**Pace:** 6; **Parry:** 4; **Toughness:** 6(1)

**Edges:** McGyver, Brave, Danger Sense, Mr./Mrs. Fix It, Keep Calm (Level Headed)

**Hindrances:** Driven (minor), Impulsive (Major), Shamed (minor)

**Gear:** Mobil, Motorsykkeldrakt i skinn (+1 Armor), Motorsykkelhjelm, Motorsykkel parkert i nærheten av puben The Feathers, Pin

**Hindrances**

**Driven:**Du har en indre driv til å få til det du setter deg fore, uten alltid å tenke på hvem du må skyve til side eller tråkke over for å nå dine mål.

**Impulsive:**Du er impulsiv, av typen “handle først, tenke etterpå”

**Shamed:**Du skjemmes av en hendelse tidligere i livet, som ikke er viden kjent, men det hjemsøker tankene dine. Du er fast bestemt på å ikke gjøre den samme feilen igjen, men er også redd for at du skal feile på nytt.

Du kan selv velge hva hendelsen/skandalen gikk ut på.

**Edges**

**McGyver:**Du er en ekspert i å skru sammen improviserte løsninger vha. hverdagslige ting. Med kun noen få gjenstander kan du lage improviserte vertøy, våpen eller til og med eksplosiver (Repair-rull for å lage, varer til det brukes, eller ut scenen). Ingen suksess betyr at dingsen ikke er klar, Crit Fail betyr at du ikke fant de komponentene du trengte.  
Suksess kan resultere i en liten eksplosiv (2d4 skade, Small Blast), ett-skudds prosjektilvåpen (”zip gun”, Range 5/10/20, Damage 2d6), en elektrisk kraftkilde e.l.  
*Raise* gir et kraftigere eksplosiv (2d6 skade i Medium Blast, eller 2d4 i Large Blast), bedre våpen (5 skudd, 2d8 damage, Range 10/20/40), kraftigere batteri e.l.

**Brave:**Du har lært å mestre frykten din. Du får +2 på Fear-rull (Spirit)

**Danger Sense:**Du har en sjette sans på når ting er i ferd med å gå skikkelig galt, det har reddet livet dit (eller i alle fall enkelte kroppsdeler) flere ganger. Du får +2 på Notice-rull i tilfelle det gjøres et *Surprise*-rull, eller du får sjansen til å gjøre et Notice-rull med -2 for ikke å gå i en felle, bli skutt av en snikskytter eller påvirkes av noe annet uforutsett.

**Mr./Mrs. Fix It:**Du er et mekanisk geni, +2 på Repair-rull. Ved en raise så halverer du også tiden det normalt ville ta å utføre jobben.

**Keep Calm (Level Headed):**Du klarer å holde hodet kaldt i kaotiske situasjoner. Du trekker 1 ekstra kort fra *Action*-kortstokken, og velger hvilket du vil bruke.